

PROJETO ANUAL DA LUDOTECA



ANO LECTIVO

2016/2017

ÍNDICE

I-	INTRODUÇÃO	3
II-	PROJETOS	5
	2.1. Passeio de Comboio	5
	2.2. Dia da Alimentação	6
	2.3. Acompanhamento às famílias	6
	2.4. Ponto de Recolha	7
	2.5. Feiras	8
	2.6. Interrupções letivas e Época balnear	9
	2.7. Atividades Desportivas	10

I - INTRODUÇÃO

O PROJETO LUDOTECA tem como principal finalidade garantir o direito ao jogo, permitindo que as crianças utilizem os brinquedos que elas mesmas escolhem em função do seu gosto, organizando livremente o seu tempo de brincadeira. A Ludoteca da Freguesia de Alvor é uma Ludoteca de Bairro, funcionando na comunidade (num edifício próprio) e para a comunidade. Tem assim não só funções recreativas e educativas, mas também funções sócio-económicas (pondo o jogo e brinquedos ao alcance de todos) e de integração social (uma vez que recebe crianças de qualquer realidade social). Atualmente está instalada no Centro Comunitário de Alvor, situação temporária até que o Edifício onde funcionava seja sujeito a obras. A inscrição tem o preço de 15€ (que cobre o seguro da crianças e uma taxa de participação para material) e não tem qualquer encargo de mensalidade. Para frequência da época Balnear a inscrição tem o valor de 25€ e inclui uma T-Shirt e um boné .

Não há número limite de inscrições, as médias de frequência vão sendo geridas uma vez que há oscilações de frequência. No entanto sentiu-se uma necessidade urgente de reduzir as médias de frequência uma vez que têm a vindo a aumentar e não temos recursos para dar resposta. Não querendo restringir o número de inscrições, o que alteraria a base estrutural da nossa dinâmica, uma primeira tentativa de controlar este crescimento será o fim do serviço de acompanhamento das crianças até à Ludoteca às 17.30h (na Eb1 de Alvor). Assim, à semelhança do que já se passava na Eb1 dos Montes de Alvor, a Ludoteca só recolherá crianças às 16.00h. Os pais terão que optar entre a frequência da Ludoteca ou das atividades extracurriculares (facultativas) da escola. Assim, o serviço consistirá na disponibilização de dois dos elementos da equipa que estarão às 16.00h à porta da EB1 de Alvor e EB 2/3 de Alvor (uma vez que as turmas de 4º ano foram deslocadas para estas instalações) para acompanhar as crianças inscritas até à Ludoteca. No caso dos Montes de Alvor, a Junta disponibiliza o transporte e este é realizado com a presença de uma funcionária da Ludoteca, às 16.00h.

A Ludoteca vai funcionar durante o ano letivo 2016/2017 no período letivo, de segunda a sexta-feira com um horário das 14.00h às 19.00h. Dará resposta à faixa etária entre os 6 anos (ou que os complete até dezembro do ano corrente) e os 15 anos. Nas interrupções lectivas (Natal, Carnaval e Páscoa) funcionará de segunda a sexta-feira, das 10.00h às 18.00h e na época balnear das 9.00h às 17.00h. A equipa será constituída por uma Psicóloga Educacional, duas Auxiliares de Ação Educativa a tempo inteiro e contará com o apoio de uma funcionária em regime de CEI, a tempo parcial (14.00h-16.30h). Continuamos a contar com a colaboração dos Encarregados de Educação e restante comunidade da Freguesia, tanto em donativos monetários, quanto em géneros (material de desgaste, jogos e brinquedos educativos, mobiliário etc).

II - PROJETOS

Os projetos desenvolvidos no âmbito da comemoração das datas festivas tradicionais (Dia da Alimentação, Halloween, Magusto, Natal, Carnaval, Páscoa, Dia do pai e Dia da mãe, Dia da Família e Dia da Criança) consistem na construção, através da expressão plástica, de objectos/prendas alusivos à época de modo a proporcionar o estímulo da criatividade e a descoberta de novas técnicas e materiais. Pretende-se que as crianças/jovens possam ter contacto com materiais e técnicas diferentes dos que estão habituados no seu dia-a-dia escolar.

Para além destes projectos serão desenvolvidos outros, que nos parece pertinente aprofundar.

2.1. PASSEIO NO COMBOIO DE ALVOR

Em parceria com o Sr. Adelino, que dinamiza o comboio turístico de Alvor, será agendado um passeio com as crianças que frequentam a Ludoteca. O preço será especial e o custo suportado pelos Encarregados de Educação (2€ por criança)

Objetivos:

- Proporcionar um momento Lúdico e de atividade exterior.
- Promover o conhecimento da Vila.

Recursos Humanos:

- 2 elementos da Equipa da Ludoteca, uma vez que o terceiro elemento terá que ficar na Ludoteca que se manterá aberta para as crianças que não se inscreveram no passeio.

2.2. DIA DA ALIMENTAÇÃO

No âmbito da comemoração do Dia da alimentação - 16 de Outubro (Domingo) - será realizada no dia 17 de Outubro uma atividade alusiva ao tema: Aprender a fazer sumo de laranja.

Objetivos:

- Sensibilizar para a importância de uma alimentação equilibrada e rica em vitaminas.
- Ensinar a utilizar alguns utensílios de cozinha (espremedor elétrico).

Recursos Humanos:

- Equipa da Ludoteca

Recursos Materiais:

- Laranjas (trazidas pelas crianças)
- Duas máquinas elétricas de espremer fruta (pertencentes a dois elementos da equipa)
- Copos de plástico

2.3. ACOMPANHAMENTO ÀS FAMÍLIAS

No âmbito do que tem sido sempre um dos nossos principais objectivos (aproximação às Famílias), a Ludoteca continuará a oferecer este apoio às Famílias, podendo ser solicitado pelas mesmas ou proposto pela equipa quando a necessidade for sentida. Este acompanhamento consiste em reuniões de articulação (pontuais ou regulares) entre a equipa e as famílias. Será também realizada a comemoração do *Dia da Família* em Maio.

Objetivos:

- Aproximar as Famílias da Ludoteca;
- Proporcionar momentos lúdicos e agradáveis entre pais e filhos;
- Apoiar as Famílias na resolução de Problemas inerentes à sua função parental;
- Prevenir situações de risco para as crianças/jovens.

Recursos Humanos:

- Equipa da Ludoteca

Recursos Materiais:

Dependerão das atividades que se prepararem para o dia da Família

2.4. PONTO DE RECOLHA

Será dada continuidade ao projeto de recolha de géneros (jogos, brinquedos, roupa, DVD; mobiliário etc.), tendo como base para o ponto de recolha a Ludoteca. Estas doações serão triadas pela equipa da Ludoteca, que ficará com o material que interessar ao funcionamento da mesma. O restante será distribuído pelas instituições sociais parceiras, ou transformado em capital para investimento no espaço Ludoteca (nas Feiras Colaborativas).

Objetivos:

- Sensibilizar a comunidade local para as dificuldades que a Ludoteca enfrenta para aquisição de material;
- Conseguir material que garanta o bom funcionamento da Ludoteca;
- Apoiar instituições sociais da Freguesia que trabalhem diretamente com a comunidade carenciada;
- Estabelecer a Ludoteca de forma permanente com Ponto de Recolha da Freguesia;

- Promover nas crianças o espírito de solidariedade, selecionando os seus brinquedos para doação, incentivando o consumo responsável.

Recursos Humanos:

- Equipa da Ludoteca

Recursos Materiais:

- Espaço Ludoteca

2.5. FEIRAS DA LUDOTECA

Aproveitando o projeto Ponto de Recolha e uma vez que a Ludoteca necessita de angariar verbas, vamos continuar a dinamizar o projeto das Feiras para angariação de verba. Nestas feiras serão vendidas os géneros doados. Estão previstas duas Feiras para este ano letivo. A primeira dia 9 de Dezembro e a segunda no dia 31 de Março.

Objetivos:

- Angariação de verba;

Recursos Humanos:

- Equipa da Ludoteca
- Famílias das crianças/jovens que frequentam a Ludoteca
- Comunidade

Recursos Materiais:

- Espaço Ludoteca
- Géneros recebidos

2.6. INTERRUPTÕES LECTIVAS E ÉPOCA BALNEAR

Nas interrupções letivas, de modo a dar resposta às necessidades das Famílias, o horário da Ludoteca muda. Passa a estar aberta todo o dia, das 10.00h às 18.00h.

A Interrupção lectiva do Natal decorrerá entre 19 de Dezembro e 2 de Janeiro;

A Interrupção lectiva do Carnaval será nos dias 27 e 28 de Fevereiro e 1 de Março;

A Interrupção lectiva da Páscoa decorrerá entre 5 de Abril a 18 de Abril.

A **ÉPOCA BALNEAR** irá decorrer entre 26 de Junho e 31 de Julho, também com horário alargado, oferecendo actividades ao longo do dia (praia e passeios). Assim, a Ludoteca funcionará em horário contínuo, das 9.00h às 17.00h.

PASSEIOS: Ainda não estão definidos os passeios a realizar, no entanto serão agendados para as interrupções letivas e época balnear.

A Ludoteca oferece durante as interrupções letivas e época balnear, um serviço de acompanhamento aos almoços. Para usufruir, os encarregados de educação marcam senha com a equipa da ludoteca, até à véspera da data da refeição. O custo da senha é estipulado pelo refeitório que presta o serviço à Ludoteca. Está previsto que, em parceria com o Clube de Judo de Alvor, os almoços sejam servidos no refeitório do Centro Comunitário de Alvor.

Objetivos:

- Ocupar de forma lúdica e saudável os períodos não lectivos, respondendo à necessidade das Famílias.
- Proporcionar às crianças/jovens da freguesia novas experiências/vivências às quais não têm facilmente acesso;

Recursos Humanos: Equipa da Ludoteca;

Recursos Materiais:

- Autocarro da Junta de Freguesia de Alvo

2.7. ATIVIDADES DESPORTIVAS

Não tendo a Ludoteca atualmente capacidade económica para oferecer gratuitamente atividades desportivas (como já foi oferecido no passado), estas poderão ser desenvolvidas desde que custeadas pelos Encarregados de Educação. Assim, em conjunto com o Clube de Judo de Alvor, estarão este ano letivo ao dispor das crianças duas atividades - JUDO e HIP HOP. As inscrições são feitas na Ludoteca e é também a equipa da Ludoteca que prepara e acompanha as crianças até à atividade. Serão dinamizadas em salas do Centro Comunitário de Alvor. O custo para os encarregados de Educação é de 25€ de inscrição e 10€ de mensalidade para cada uma das modalidades. As aulas de Judo decorrerão à 4ª Feira das 18.00h às 19.00h e as de Hip Hop à 5ª Feira entre as 17.00h e as 18.00h. Cada uma das modalidades tem um instrutor com conhecimento e experiência na mesma.

Objetivos:

- Promover o desporto como atividade saudável e fundamental no desenvolvimento da criança.
- Proporcionar às crianças/jovens novas experiências/vivências.
- Facilitar aos Encarregados de Educação a frequência dos filhos numa atividade desportiva, sem comprometer os horários de dinâmica familiar, tão sobrecarregados nos dias de hoje.

Recursos Humanos:

- Equipa da Ludoteca;
- Instrutor de Judo
- Instrutor de Hip Hop