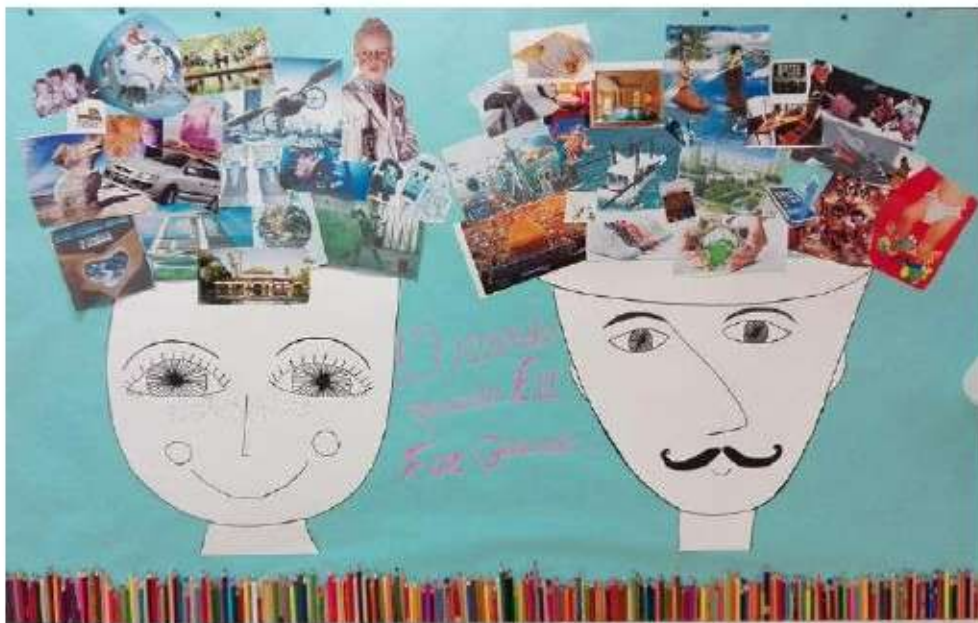


RELATÓRIO ANUAL DA LUDOTECA

ANO LETIVO 2015/2016

Quando Eu For Grande...



Elaborado por: Inês Matos

ÍNDICE

I- INTRODUÇÃO	3
II- PROJETOS	4
2.1. Atividades relacionadas com Datas Comemorativas	4
2.2. Viver o Natal	7
2.3. Articulação com Famílias	12
2.4. Ponto de Recolha	13
2.5. Feiras	13
2.6. Interrupções letivas e Época Balnear	14
2.7. Intercâmbio com o Clube de Judo de Alvor	17
2.8. Programa Crescer com Emoção	17
2.9. Apoio Psicopedagógico	18
III- ESTATÍSTICAS DE FREQUÊNCIA	19
IV - REFLEXÃO FINAL	21

I - INTRODUÇÃO

A Ludoteca funcionou durante o ano letivo 2015/2016 no período letivo, de segunda a sexta-feira com um horário das 14.00h às 19.00h, dando resposta à faixa etária entre os 6 anos e os 15 anos. Nas interrupções letivas (Carnaval e Páscoa) funcionou de segunda a sexta-feira, das 10.00h às 18.00h e na época balnear das 9.00h às 17.00h assegurando nos períodos de férias o acompanhamento nos almoços. A equipa foi constituída por uma Psicóloga Educacional, duas Auxiliares de Ação Educativa e uma colaboradora (Psicóloga) que em regime de CEI, esteve a tempo parcial (5h) a apoiar a Ludoteca.

O funcionamento da Ludoteca foi marcado este ano letivo por uma grande alteração, uma vez que foi necessário mudar de instalações. Assim durante a interrupção do Natal foi feita a mudança das instalações da Ludoteca para o Edifício do C. Comunitário de Alvor.

Foi concretizado, o serviço de acompanhamento de crianças da escola para a Ludoteca. Também este serviço sofreu algumas alterações este ano, uma vez que as turmas do primeiro ciclo de Alvor foram divididas entre a EB1 de Alvor e a EB 2/3 de Alvor o que implicava mais uma deslocação. No caso dos Montes de Alvor, a Junta disponibilizou o transporte e este foi realizado com a presença de uma funcionária da Ludoteca.

Frequentaram a Ludoteca ao longo deste ano letivo 117 crianças/jovens com idades compreendidas entre os 6 e os 15 anos, sendo que na sua maioria eram crianças do 1º e 2º ciclos (dos 6 aos 12 anos).

II - PROJETOS

O Tema anual da Ludoteca para o presente ano letivo foi - Quando eu for grande. Devido ao envolvimento com o projeto Viver o Natal em Alvor e posterior mudança de instalações, que implicou algumas adaptações da equipa no modo de funcionamento, não foi muito trabalhado. No entanto, tentou-se explorá-lo utilizando para tal a decoração do novo espaço, algumas visitas como a da GNR de Portimão e a da Escola de Trânsito de Lagoa e conversas em grupo sobre o tema.

2.1. ATIVIDADES RELACIONADAS COM DATAS COMEMORATIVAS



Dia da Alimentação.
Construção de iman para o frigorífico.

Halloween. Lanternas com velas, feitas a partir de frascos de vidro





Natal: Coroa de natal feita com cabides, desperdícios de tecido e capsulas nespresso.



Calendário 2016 - Tema "O mundo quando eu for grande...".



Carnaval - Máscaras em Musgami e baile de Carnaval.



Dia do Pai - Enfeite para pendurar no carro, feito com "plástico mágico".



Páscoa - Cesto feito a partir de caixas de ovos, recheado com alguns chocolates e amêndoas (oferta da Ludoteca).



Dia da Mãe - Coração decorativo com foto.

Dia da Criança - Colar feito com peças Hamma, missangas e penas.



2.2. VIVER O NATAL 2016

Proposto pelo executivo da Junta de Freguesia de Alvor, o Projeto Viver o Natal pretendia, em articulação com outras instituições da Freguesia, decorar a Vila com figuras construídas a partir de material reciclado. Assim foi feita uma recolha de material reciclado junto das famílias das crianças que frequentam a Ludoteca, recolhido algum material inutilizado dos armazéns da câmara e Junta de Freguesia de Alvor. Foi também solicitado o apoio da empresa Monchipneus que nos disponibilizou pneus inutilizados. A Ludoteca construiu 9 figuras grandes e várias bolas e sinos de dimensões mais pequenas para decorar as árvores da vila.



Construção de 2 VELAS DE NATAL (garrações de água; arame; rede; tinta; garrafas de água de litro e meio; restos de fita espuma protetora de embalagens; abraçadeiras)





Construção de 2 ARVORES DE NATAL (estrutura feita no viveiro da junta; arame; abraçadeiras; garrafas de litro e meio; tinta)





Construção de 3 PRESENTES (bidons plástico; antigos candeeiros de rua; rede; arame; tinta; fitas de antigas divulgações de rua)





Construção de BONECO DE NEVE E PAI NATAL



(globos de antigos candeeiros de rua; pneus inutilizados; tinta; espuma protetora de embalagens; garrafa de água)





Construção de BOLAS E SINOS (garrações de 5L; garrafas de 1,5L; tinta, arame e fitas de Natal)



2.3. ARTICULAÇÃO COM FAMÍLIAS

Embora a relação da equipa com as famílias seja diária, há momentos especiais de confraternização, que são importantes na consolidação de uma relação de confiança. Como já é hábito, houve ao longo do ano dois momentos de festa em que as famílias foram convidadas a vir à Ludoteca. O primeiro foi na Comemoração do DIA DA FAMÍLIA, no dia 16 de Maio. As Famílias foram convidadas para uma gincana Pais&Filhos, que se realizou no campo de futebol do C. Comunitário.



O segundo momento de festejo com as famílias foi no final da Época Balnear com a FESTA DE ENCERRAMENTO. As crianças apresentaram um espetáculo canções e danças ensaiadas durante a Época Balnear (tarde) e em seguida houve um jantar convívio com comida trazida pelas Famílias.



2.4. PONTO DE RECOLHA

Uma vez que não existem condições para manter organizada a roupa que se recebe, o banco de roupa deixou de funcionar. Continuamos no entanto a receber material em segunda mão que é vendido nas Feiras da Ludoteca para angariação de verba.

2.5. FEIRA DA LUDOTECA

Conforme previsto, foram realizadas ao longo do ano letivo duas Feiras, nas quais vendemos coisas (em segunda mão), que as famílias das crianças que frequentam o nosso espaço nos dão. O nome da Feira foi alterado, uma vez que era já conhecida (no "boca a boca") por FEIRA DA LUDOTECA.

- FEIRA DE NATAL - Realizada dia 10 de Dezembro entre as 9.00h e as 17.00h. Composta por 11 bancas: Ludoteca; Agrupamento de Escolas da Bemposta (Encarregados de Educação da turma do 3ºD da EB1 de Alvor, Equipa do Ensino Especial e Clube do Inglês da EB 2/3 D. João II) Lar Bom Samaritano, Santa Casa da Misericórdia de Alvor, Agrupamento de Escuteiros de Alvor e quatro pessoas a título particular. O Total angariado pela Ludoteca foi 140€.

- FEIRA DA PÁSCOA - Realizada dia 11 de Março, com o mesmo horário da anterior, contou com 8 bancas: Ludoteca; Equipa do Ensino Especial do Agrupamento de Escolas da Bemposta; Clube do Inglês da EB 2/3 D. João II; Lar Bom Samaritano; Santa Casa da Misericórdia de Alvor; e 3 bancas de particulares. O Total angariado pela banca da Ludoteca foi 90.60€.

2.6. INTERRUPTÕES LETIVAS E ÉPOCA BALNEAR

As Interrupções Letivas são momentos privilegiados para organizar as saídas/passeios, sem os constrangimentos do horário escolar. Foram realizadas este ano letivo um total de 9 saídas.

Na INTERRUPTÃO LETIVA DO NATAL a Ludoteca esteve encerrada, para que se fizesse a mudança para as instalações do C. Comunitário. Os Encarregados de Educação haviam sido informados em reunião no início do ano em relação a esta mudança e a data em que iria acontecer.

Instalações da Ludoteca no C. Comunitário de Alvor



Nas INTERRUPÇÕES LETIVAS DO CARNAVAL E DA PÁSCOA a Ludoteca funcionou como previsto todo o dia, das 10.00h às 18.00h e na ÉPOCA BALNEAR das 9.00h às 17.00h. Para as famílias que necessitaram a equipa acompanhou as crianças ao Centro Comunitário para almoçar, sendo o serviço de refeitório da responsabilidade do Judo Clube de Alvor.



Carnaval- Visita à GNR Portimão



Páscoa- Visitas ao Zoo Lagos, Zoomarine e Escola de trânsito de Lagoa



Ao contrário do que se passou nos anos anteriores, durante a ÉPOCA BALNEAR o serviço da Ludoteca só funcionou mesmo para as crianças que foram admitidas para esta época - grupo constituído por inscrições sujeitas a critérios de prioridade para admissão. Não foi aberto o período da tarde para as restantes crianças por questões relacionadas ao espaço e constituição da equipa. Assim, trabalhou-se neste período com um grupo de 44 crianças.



Época Balnear - Praia, piscina e passeios



PASSEIOS

LOCAL	Data	Nº participantes
Escola de Trânsito Lagos	23/3/16	30
Zoomarine - Albufeira	29/3/16	31
Zoo Lagos	1/4/16	29
Piscina Portas do Sol - Bemposta	24/6/16	38
Parque aventura de Lagos	1/7/16	33
Cinema de Portimão	5/7/16	35
Piscina Reino Encantado	15/7/16	32
Casa do Chico Zé – Torre, Lagos	22/7/16	32

2.7. INTERCÂMBIO COM O CLUBE DE JUDO DE ALVOR

Aceitando o convite do Prof. de Judo do Clube de Alvor (com sede no C. Comunitário), as crianças da Ludoteca participaram numa aula experimental de Judo com o objetivo de divulgar a modalidade e investigar possíveis interessados em praticá-la. Após esta primeira aula, abriram-se inscrições (em parceria com o Prof. Do Clube - Cristian) para frequentar uma aula por semana, com um preço combinado para as crianças da Ludoteca. Assim, os pais das crianças interessadas puderam inscrevê-las pelo valor de 25€ e mediante uma mensalidade de 10€. As aulas começaram no mês de Maio com 7 crianças inscritas.

2.8. PROGRAMA CRESECR COM EMOÇÃO

Como previsto e combinado com as Educadoras dos Jardins de Infância da Freguesia iniciaram em Janeiro de 2016 as sessões semanais do programa de desenvolvimento Emocional - Crescer com Emoção - Participaram no projeto 4 salas. Os grupos do Jardim de Infância de Alvor deslocavam-se à Ludoteca para as

sessões. O Grupo dos Montes de Alvor não tem essa possibilidade pelo que tinha eu que me deslocar ao Jardim de Infância uma vez por semana para realização das sessões. Participaram no "Crescer com Emoção" este ano letivo, um total de 46 crianças dos Jardins de Infância da Freguesia, com 5/6 anos (finalistas do Jardim de Infância).

As crianças da Sala 1 do Jardim de Infância de Alvor não participaram, por decisão da Educadora da sala, sendo a única sala que não participa no projeto.

Grupo	Nº de participantes
Salas D e C - JI Alvor	13
Sala B- JI Alvor	16
Sala 1 e 2 - JI Montes de Alvor	17
TOTAL	46

Uma vez que as sessões foram realizadas da parte da tarde, entre as 13.30h e as 14.30h, é essencial ao projeto que esteja uma funcionária da Ludoteca para abrir a Ludoteca à população em geral às 14.00h.

2.9. APOIO PSICOPEDAGÓGICO

Foram solicitadas ao longo do presente ano letivo 11 atendimentos/avaliações, todas respondidas.

EB1 de Alvor	J.I Montes de Alvor	J.I Alvor
2	6	3

Destas sinalizações, algumas resultaram num breve acompanhamento, outras numa avaliação e encerramento do processo e outras passaram para acompanhamento continuado. Mantendo os acompanhamentos já em curso, estão atualmente com processo aberto 9 situações.

III - ESTATÍSTICAS DE FREQUÊNCIA

3.1. Frequência ao longo do ano letivo - Média anual

Média de frequência diária	
2014/2015	2015/2016
33	48

3.2. Médias mensais

Mês	Média de frequência diária	
	2014/2015	2015/2016
Setembro	32	33
Outubro	29	48
Novembro	28	47
Dezembro	27	44
Janeiro	32	50
Fevereiro	30	47
Março	33	50
Abril	36	57
Maio	45	53
Junho	40	46

3.2. Frequência nas interrupções letivas

Média de frequência diária		
Natal	Carnaval	Páscoa
Fechado	26	38

3.3. Frequência na época balnear

Média de frequência diária
33

3.4. Inscrições no Serviço de acompanhamento

Alvor	Montes de Alvor
70	18

3.5. Médias de frequência nos almoços

Páscoa	Época Balnear
33	34

IV – REFLEXÃO FINAL

O universo de utentes da Ludoteca este ano letivo foi de 117 crianças e jovens. Este número indica-nos que continuamos a dar uma resposta social importante às famílias que residem na Freguesia ou cujos filhos frequentam as escolas da Freguesia. Este universo total traduziu-se numa média de frequência diária de 48 crianças, significativamente superior à do ano letivo anterior.

Ano Letivo	Média de Frequência diária
2010/2011	41
2011/2012	41
2012/2013	26
2013/2014	22
2014/2015	33
2015/2016	48

Confirmando-se a tendência que se verificou no ano anterior, a procura deste serviço tem vindo a aumentar significativamente. Tendo em conta que a equipa conta com 3 elementos fixos e uma colaboradora em regime de CEI (5 horas diárias) e devido à necessidade recorrente de retirar elementos da equipa da Ludoteca para responder ao serviço de transportes de crianças (almoço e final do dia), assegurar este aumento de frequência tem sido muito complicado. A sobrecarga exigida tem aumentado o cansaço e desmotivação da equipa o que compromete a qualidade do serviço prestado. Para funcionar com qualidade a Ludoteca necessita, de uma equipa de 4 elementos (principalmente entre as 16.00h e as 19.00h). Por outro lado é necessário controlar este aumento, uma vez que não há condições de espaço nem de recursos humanos para lhe responder. Limitar o número de inscrições da Ludoteca vai contra a ideologia do nosso projeto,

pelos que teremos que encontrar outras estratégias para que este número diminua, sem que seja necessário impor esta restrição. A proposta que me parece mais justa será terminar com o serviço de acompanhamento às 17.30h, na escola de Alvor. A Ludoteca iria assim às três escolas (EB1 Montes de Alvor; EB1 Alvor; EB2/3 - 4º anos) às 16.00h. As famílias que pretendam usufruir dos nossos serviços terão que inscrever as crianças para essa hora. Se pretendem que os filhos frequentem na escola as atividades extra-curriculares, que terminam às 17.30h, então não poderão contar com o serviço de acompanhamento da Ludoteca. Caso esta medida não controle o número de crianças a frequentar terá então que se repensar a situação para o próximo ano letivo. No entanto considero que funcionará, assim como facilita a gestão dos recursos humanos no final do dia (uma vez que implicava mais uma saída de funcionárias).

Em relação à mudança de instalações da Ludoteca, a avaliação que fazemos neste momento é que, embora o espaço interior seja muito bom e adequado, a acústica das salas é péssima o que amplia o barulho das crianças, tornando as condições de trabalho menos positivas. Por outro lado perdeu-se o quintal, o que na prática faz uma grande diferença no funcionamento diário e mesmo no tipo de ambiente mais livre e familiar que pretendemos para a Ludoteca. A equipa considera ainda que as condições exteriores do C. Comunitário (falta de limpeza) comprometem um pouco a imagem da Ludoteca.