

## RELATÓRIO ANUAL DA LUDOTECA

### ANO LETIVO 2014/2015

## O "FAZ DE CONTA"



## ÍNDICE

I- INTRODUÇÃO	3
II- PROJETOS	4
2.1. Atividades relacionadas com Datas Comemorativas	4
2.2. Semana da Alimentação	8
2.3. Formação Técnica	9
2.4. Articulação com Famílias	9
2.5. Ponto de Recolha	12
2.6. Feiras	13
2.7. Interrupções letivas e Época Balnear	13
2.8. Passeios	15
III- ESTATÍSTICAS DE FREQUÊNCIA	15
IV - REFLEXÃO FINAL	18

## I - INTRODUÇÃO

A Ludoteca funcionou durante o ano letivo 2014/2015 no período letivo, de segunda a sexta-feira com um horário das 14.00h às 19.00h, dando resposta à faixa etária entre os 6 anos e os 15 anos. Nas interrupções letivas (Natal, Carnaval e Páscoa) funcionou de segunda a sexta-feira, das 10.00h às 18.00h e na época balnear das 9.00h às 17.00h assegurando nos períodos de férias o acompanhamento nos almoços. A equipa foi constituída (até Janeiro) por uma Psicóloga Educacional e uma Auxiliar de Ação Educativa. A partir de Janeiro contou com mais uma auxiliar de Ação Educativa (com horário reduzido - período de amamentação). Foi concretizado, com algumas dificuldades devido à redução da equipa, o serviço de acompanhamento de crianças da escola para a Ludoteca. Este serviço obrigou à disponibilização de dois elementos da equipa que estavam diariamente às 16.00h e às 17.30h à porta da EB1 de Alvor para acompanhar as crianças inscritas até à Ludoteca. No caso dos Montes de Alvor, a Junta disponibilizou o transporte e este foi realizado com a presença de uma funcionária da Ludoteca, às 16.00h.

**Frequentaram a Ludoteca ao longo deste ano letivo 131 crianças/jovens com idades compreendidas entre os 6 e os 15 anos, sendo que na sua maioria eram crianças do 1º e 2º ciclos (dos 6 aos 12 anos).**

## II - PROJETOS

O Tema anual da Ludoteca para o presente ano letivo foi - *O faz de Conta*. Sempre que possível, os projetos desenvolvidos no âmbito da comemoração das datas festivas tradicionais (Dia da Alimentação, Halloween, Magusto, Natal, Carnaval, Páscoa, Dia do pai e Dia da mãe, Dia da Família e Dia da Criança) abordaram o tema.

Para além destes projetos foram desenvolvidos outros, que nos parece pertinente assinalar.

### 2.1. ATIVIDADES RELACIONADAS COM DATAS COMEMORATIVAS



Fig 1, 2, e 3 - Halloween-  
Construção de cestos para  
recolha de doces, com a  
técnica do balão.





Fig 4 e 5 - S. Martinho:  
Colares feitos de castanhas,  
missangas e cápsulas de café.



Fig 6 e 7 - Natal:  
Bonecos de neve com meias e areia.



Fig 8 e 9 - Calendário 2015  
- Tema "O Faz de Conta".







Fig 10 e 11 - Carnaval - Máscaras em cartolina decoradas com brilhantes e penas.

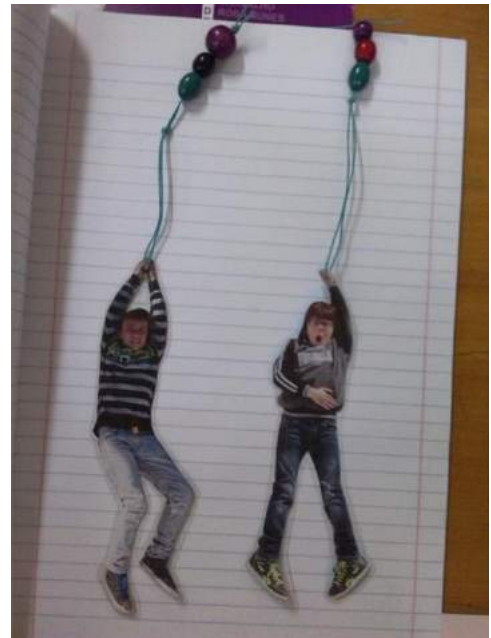


Fig 12,13 e 14 - Dia do Pai - Marcador de livro, com fotografia.



Fig 15 e 16 - Páscoa - Cesto em pasta de moldar, com garrafas de plástico.



Fig 17 e 18 - Dia da Mãe - Bijuteria.



Fig 19 e 20 - Dia da Criança - Identificador para a porta do quarto em musgami.





## 2.2. SEMANA DA ALIMENTAÇÃO

No âmbito da comemoração do Dia da alimentação - 16 de Outubro - realizámos ao longo da semana, duas atividades alusivas ao tema:

- Jogo "**Defesas prontas**", sobre a importância da higiene oral e alimentação saudável: Realizado em dois momentos, de modo a abranger um maior número de crianças, este jogo conseguiu não só proporcionar um momento lúdico muito positivo, como serviu como base a uma conversa rica sobre a importância da alimentação saudável, higiene oral e ainda à abordagem do tema "fome no mundo". Este jogo foi muitas vezes falado pelas crianças ao longo do ano letivo, pelo que pretendemos introduzi-lo novamente na abordagem ao tema alimentação.
- Atividade "**Faz de Conta**" que sou cozinheiro: Optámos por fazer **espetadas de fruta**. Solicitámos às famílias a colaboração, trazendo cada criança uma peça de fruta. Construímos uns chapéus de cozinheiro que foram usados pelas crianças no dia da atividade, na qual confeccionaram espetadas de fruta (descascaram e cortaram as frutas e construíram as espetadas) que em seguida comeram. As crianças das 17.30h (que têm menos tempo para atividades), tinham a fruta já preparada pela equipa e só montaram e comeram as espetadas.



Fig 21 e 22- Dia da Alimentação - Espetadas de fruta.



### 2.3. FORMAÇÃO TÉCNICA

Embora estivessem previstos em projeto dois momentos de formação, com a redução da equipa acima referida, não foi possível realizá-los. Assim passarão para o projeto do próximo ano letivo.

### 2.4. ARTICULAÇÃO COM FAMÍLIAS

Embora a relação da equipa com as famílias seja diária, há momentos especiais de confraternização, que são importantes na consolidação de uma relação de confiança. Como já é hábito, houve ao longo do ano dois momentos de festa em que as famílias foram convidadas a vir à Ludoteca. O primeiro foi na Comemoração do **DIA DA FAMÍLIA**, no dia 15 de Maio. As Famílias foram convidadas para um lanche convívio (cada família trazia uma colaboração para a mesa do lanche), com 3 jogos proposta pela Ludoteca para fazerem em família:

- Jogo - Reconheço a minha família de olhos vendados: As crianças eram, à vez, vendadas e numa fila de várias pessoas tinham que reconhecer apenas pelo tato o seu familiar.
- História Louca - Cada família passava pela história e sem saber o que os outros tinham escrito antes, tinham que a continuar.
- Faz de conta que sou artista - Era dada ao participante uma folha A3 com um rabisco feito a tinta. Partindo desse rabisco tinham que fazer um desenho/pintura.

Estiveram presentes na festa 43 crianças e 49 familiares, num total de 92 pessoas.



Fig 23 e 24 - Dia da Família



O segundo momento de festejo foi no final da Época Balnear com a **FESTA DE ENCERRAMENTO**. Estiveram presentes 41 crianças da Ludoteca e 71 familiares, num total de 112 convidados. As crianças apresentaram um espetáculo com teatro, canções e danças ensaiadas durante a Época Balnear (tarde) e em seguida houve um jantar convívio com comida trazida pelas Famílias.

Fig 25 e 26 - Festa Branca 2015



Para além destes momentos há ainda duas atividades específicas que faz sentido realçar:

**PROJETO CRIAR NATAL** - Proposto à Ludoteca pelo Executivo da Junta, o Projeto Criar Natal teve como objetivo a construção de figuras decorativas de Natal para a Vila, utilizando material reciclado, nomeadamente garrafas e garrafões de plástico. Assim, no âmbito da participação da Ludoteca no projeto, convidámos as famílias das crianças que frequentam a colaborar, vindo trabalhar junto dos seus filhos/netos/sobrinhos/amigos, para a construção de uma Árvore de Natal (construída em conjunto com o ATL do C. Comunitário de Alvor e a Santa Casa da Misericórdia de Alvor) e um Boneco de Neve (só da Ludoteca).



Fig 27,28,29, 30 e 31 - Criar Natal 2014





**ATELIÊ DE BIJUTERIA** - Proposto pela mãe de uma das nossas crianças e dinamizado pela mesma, este ateliê teve como objetivo ensinar a equipa e as crianças a utilizar o material que a mãe tinha doado à Ludoteca (para construção de brincos, pulseiras e colares) e que serviu para fazer a prenda para o dia da mãe. Foi um momento muito positivo pois foi a "família" que veio partilhar saberes connosco, disponibilizando não só o material, como o seu tempo para participar num espaço do seu filho.



Fig 32 - Ateliê de Bijuteria com Juliana Anastácio

## 2.5. PONTO DE RECOLHA

Este projeto funcionou durante todo o ano letivo, com participações sobretudo em brinquedos e roupa. Sugere-se a sua continuação, pois tem sido angariado material para venda nas Feiras Colaborativas. Em relação à recolha de roupa para dar, foi mais complicado, uma vez que a sala que havia disponível para armazenar a roupa não está em condições de ser utilizada pelos utentes. Para dar continuidade a este projeto, e é bastante fácil fazer a recolha na Ludoteca, uma vez que verificamos que as pessoas colaboram bastante, será necessário ter a sala em condições e estantes para guardar a roupa (que não existem atualmente). Procuram a Ludoteca (este ano letivo), para vir buscar roupa, 2 famílias a título particular e a Santa Casa da Misericórdia de Alvor, para funcionários da instituição (e filhos).

## 2.6. FEIRAS COLABORATIVAS

Conforme previsto em Projeto, foram realizadas ao longo do ano letivo duas Feiras Colaborativas, nas quais vendemos coisas (em segunda mão), que as famílias das crianças que frequentam o nosso espaço nos dão:

- VI FEIRA COLABORATIVA - Realizada dia 12 de Dezembro entre as 10.00h e as 17.00h. Composta por 10 bancas, contou com a presença do Agrupamento de Escolas da Bemposta (Encarregados de Educação da turma do 3ºD da EB1 de Alvor, Equipa do Ensino Especial e Clube do Inglês da EB 2/3 D. João II), Lar Bom Samaritano, Santa Casa da Misericórdia de Alvor, Agrupamento de Escuteiros de Alvor e duas pessoas a título particular. O **Total angariado pela Ludoteca foi 107€.**
- VII FEIRA COLABORATIVA - Realizada dia 20 de Março, com o mesmo horário da anterior, contou com 12 bancas: Ludoteca; Turma do 3ºD da EB1 de Alvor; Equipa do Ensino Especial do Agrupamento de Escolas da Bemposta; Lar Bom Samaritano; Santa Casa da Misericórdia de Alvor; Grupo de Jovens Arco-Iris; Portinado (grupo de natação sincronizada) e 5 bancas de particulares. O **Total angariado pela banca da Ludoteca foi 126€.**

## 2.7. INTERRUPTÕES LECTIVAS E ÉPOCA BALNEAR

Nas **INTERRUPTÕES LECTIVAS** a Ludoteca funcionou como previsto todo o dia, das 10.00h às 18.00h e na Époça Balnear das 9.00h às 17.00h. Para as famílias que necessitaram a equipa acompanhou as crianças ao Centro Comunitário para almoçar. Por opção da equipa e na tentativa de melhorar a qualidade das refeições servidas, na Époça Balnear levámos o grupo ao refeitório da EB 2/3 D. João II de Alvor. Esta alteração foi muito positiva, pelo que pretendemos mantê-la. Devido à redução da equipa, durante o período de acompanhamento de almoços a Ludoteca esteve encerrada ao público.

Durante a **ÉPOCA BALNEAR** o serviço da Ludoteca dividia-se em dois momentos distintos. No período da **manhã** (9.00h-14.00h) a equipa acompanhava o grupo (constituído por inscrições sujeitas a critérios de prioridade para admissão) à praia e ao almoço. No período da **tarde** (14.00h- 17.00h) abria o espaço Ludoteca para todas as crianças que pretendessem frequentar sem número limite de inscrições.



Fig 33,34,35 e 36 - Época Balnear



## 2.8. PASSEIOS

Os passeios lúdicos foram realizados durante as Interrupções Letivas e a Época Balnear.

LOCAL	Data	Nº participantes
Zoomarine - Albufeira	25/3/15	32
Crazy World - Algoz	18/6/15	30
Autódromo de Portimão	29/6/15	26
Quinta Pedagógica Portimão	3/7/15	31
Parque aventura de Albufeira	8/7/15	31
Cinema de Portimão	17/7/15	38
Fontes de Estômbar	22/7/15	31

## III - ESTATÍSTICAS DE FREQUÊNCIA

### 3.1. Frequência ao longo do ano letivo - Média anual

Média de frequência diária

33

### 3.2. Médias mensais

Mês	Média de frequência diária
Setembro	32
Outubro	29
Novembro	28
Dezembro	27
Janeiro	32
Fevereiro	30
Março	33
Abril	36
Maio	45
Junho	40

### 3.2. Frequência nas interrupções letivas

Média de frequência diária		
Natal	Carnaval	Páscoa
24	21	39

### 3.3. Frequência na época balnear

#### 3.3.1. Período da manhã (praia)

Média de frequência diária
31

#### 3.3.2. Período da tarde

Média de frequência diária
38

### 3.4. Nº de Inscrições no Serviço de acompanhamento

Alvor	Montes de Alvor
69	8

### 3.5. Médias de frequência nos almoços

Média de frequência diária			
Natal	Carnaval	Páscoa	Época Balnear
18	13	27	29



## IV - REFLEXÃO FINAL

O universo de utentes da Ludoteca este ano letivo foi de 131 crianças e jovens. Este número indica-nos que continuamos a dar uma resposta social importante às famílias que residem na Freguesia ou cujos filhos frequentam as escolas da Freguesia. Este universo total traduziu-se numa média de frequência diária de 33 crianças, bastante superior do ano letivo anterior.

Ano Letivo	Média de Frequência diária
2010/2011	41
2011/2012	41
2012/2013	26
2013/2014	22
<b>2014/2015</b>	<b>33</b>

Esta média diária foi em alguns momentos complicada de gerir pela equipa que viu-se este ano reduzida, no primeiro período, e em momentos em que foi necessário um elemento da Ludoteca para colmatar as necessidades do serviço de transportes da Junta. Foi necessário fechar o serviço às 16.00h (hora de sair para as duas escolas da freguesia), deixando sem resposta as crianças de 2º ciclo que nos procuram nas tardes que têm livres. Com os números de frequência a aumentar, o que será agravado com o encerramento do único ATL que existia na Vila, a Ludoteca deve, para continuar a assegurar um serviço de qualidade, ter uma equipa de 4 elementos (entre as 16.00h e as 19.00h).

Em relação às medidas implementadas para angariação de verbas verifica-se que, com as Feiras e a Época Balnear se consegue angariar alguma verba que tem sido aplicada em material.