

## O "FAZ DE CONTA"



PROJETO ANUAL DA LUDOTECA

ANO LECTIVO 2014/2015

## ÍNDICE

I-	INTRODUÇÃO	3
II-	PROJETOS	5
	2.1. Semana da Alimentação	4
	2.2. Formação Técnica	6
	2.3. Acompanhamento às famílias	6
	2.4. Ponto de Recolha	8
	2.5. Feiras	9
	2.6. Interrupções letivas e Época balnear	9

## I - INTRODUÇÃO

O PROJETO LUDOTECA tem como principal finalidade garantir o direito ao jogo, permitindo que as crianças utilizem os brinquedos que elas mesmas escolhem em função do seu gosto, organizando livremente o seu tempo de brincadeira. A Ludoteca da Freguesia de Alvor é uma Ludoteca de Bairro, funcionando na comunidade (num edifício próprio) e para a comunidade. Tem assim não só funções recreativas e educativas, mas também funções sócio-económicas (pondo o jogo e brinquedos ao alcance de todos) e de integração social (uma vez que recebe crianças de qualquer realidade social).

A Ludoteca vai funcionar durante o ano letivo 2014/2015 no período letivo, de segunda a sexta-feira com um horário das 14.00h às 19.00h. Dará resposta à faixa etária entre os 6 anos (ou que os complete até dezembro do ano corrente) e os 15 anos. Nas interrupções lectivas (Natal, Carnaval e Páscoa) funcionará de segunda a sexta-feira, das 10.00h às 18.00h e na época balnear das 9.00h às 17.00h. A equipa será constituída (até Janeiro) por uma Psicóloga Educacional e uma Auxiliar de Acção Educativa. A partir de Janeiro contará com mais uma auxiliar de Acção Educativa (que está de momento de licença de maternidade). Será oferecido à comunidade um serviço de acompanhamento de crianças da escola para a Ludoteca. Este serviço consiste na disponibilização de dois dos elementos da equipa que estarão às 16.00h e às 17.30h à porta da EB1 de Alvor para acompanhar as crianças inscritas até à Ludoteca. No caso dos Montes de Alvor, a Junta disponibiliza o transporte e este é realizado com a presença de uma funcionária da Ludoteca, às 16.00h. Devido à redução na equipa, para este serviço contaremos com o apoio de um funcionário que está em regime de POC. Haverá no entanto momentos em que o serviço pode estar comprometido (quando uma das duas funcionárias da Ludoteca necessite de faltar). Dando sequência às mudanças instituídas no ano anterior, continuamos a contar com a colaboração dos Encarregados de Educação e restante comunidade da Freguesia, tanto em donativos monetários, quanto em géneros (material de desgaste, jogos e brinquedos educativos, mobiliário etc). Continua a ser da responsabilidade das Famílias o pagamento do seguro anual da criança obrigatória a aquisição de um Kit (T-Shirt e boné) para frequência durante época Balnear.

No entanto, como é costume, temos pensados alguns projetos específicos que vão ao encontro das necessidades sentidas pela equipa no dia-a-dia de trabalho com estas crianças e jovens.

## II - PROJETOS

O Tema anual da Ludoteca para o presente ano letivo é - *O faz de Conta*.

Os projectos desenvolvidos no âmbito da comemoração das datas festivas tradicionais (Dia da Alimentação, Halloween, Magusto, Natal, Carnaval, Páscoa, Dia do pai e Dia da mãe, Dia da Família e Dia da Criança) consistem na construção, através da expressão plástica, de objectos/prendas alusivos à época de modo a proporcionar não só a exploração do tema, como o estímulo da criatividade e a descoberta de novas técnicas e materiais. Nesta construção será também introduzido, quando possível, o Tema Anual da Ludoteca.

Para além destes projectos serão desenvolvidos outros, que nos parece pertinente aprofundar.

### 2.1. SEMANA DA ALIMENTAÇÃO

No âmbito da comemoração do Dia da alimentação - 16 de Outubro - pretendemos realizar ao longo da semana, duas actividades alusivas ao tema:

- ✓ Realização de um jogo sobre a importância da higiene oral e alimentação saudável;
- ✓ Actividade "Faz de Conta" que sou cozinheiro: Pretende-se que as crianças confeccionem algo simples (ex: canapés).

#### Objetivos:

- Sensibilizar para a importância de uma alimentação equilibrada e da higiene oral.
- Ensinar a utilizar alguns utensílios de cozinha, estimulando ao mesmo tempo a criatividade na confecção de comida.

### **Recursos Humanos:**

- Equipa da Ludoteca

### **Recursos Materiais:**

- Alimentos
- Utensílios de cozinha
- Jogo "Defesas Prontas" - Ateliê Boomerang

## **2.2. FORMAÇÃO TÉCNICA**

Estão previstos dois momentos de formação dinamizados pela Psicóloga ao longo do ano:

- DESENVOLVIMENTO EMOCIONAL
- A CRIANÇA E A DISCIPLINA

Objetivos:

- Proporcionar noções teóricas sobre as temáticas.
- Promover a reflexão sobre estratégias de atuação em contexto de trabalho com crianças/jovens.

### **Recursos Humanos:**

- Psicóloga

### **Recursos Materiais:**

- Computador portátil
- Projector

## **2.3. ACOMPANHAMENTO ÀS FAMÍLIAS**

No âmbito do que tem sido sempre um dos nossos principais objectivos (aproximação às Famílias), a Ludoteca continuará a oferecer este apoio às Famílias,

podendo ser solicitado pelas mesmas ou proposto pela equipa quando a necessidade for sentida. Este acompanhamento consiste em reuniões de articulação (pontuais ou regulares) entre a equipa e as famílias. Será também realizada a comemoração do *Dia da Família* em Maio. Pretende-se convidar as Famílias para brincar ao faz de conta. Para além destas atividades mais pontuais é nossa intenção para este ano letivo promover acções específicas dirigidas às Famílias para em conjunto com os filhos realizarem atividades lúdicas características do dia-a-dia da Ludoteca. Estão previstos dois momentos:

- DECORAÇÃO DAS JANELAS: Prevista para o ano letivo anterior, não foi realizada. Assim passa para o presente ano. Com canetas Glitter especiais as crianças e famílias farão desenhos que irão colar nas janelas da Ludoteca, decorando assim o espaço a seu gosto. Esta atividade está prevista para Novembro.
- O segundo momento será da responsabilidade da funcionária Ana Margarida (fazendo parte dos seus objectivos de avaliação). Uma vez que está actualmente de licença de maternidade, será programado quando a funcionária voltar (em Janeiro).

#### **Objetivos:**

- Aproximar as Famílias da Ludoteca;
- Proporcionar momentos lúdicos e agradáveis entre pais e filhos;
- Apoiar as Famílias na resolução de Problemas inerentes à sua função parental;
- Prevenir situações de risco para as crianças/jovens.

#### **Recursos Humanos:**

- Equipa da Ludoteca

### **Recursos Materiais:**

- Computador portátil
- Projector
- Material de expressão plástica e material de desgaste

### **2.4. PONTO DE RECOLHA**

Será dada continuidade ao projeto de recolha de géneros (jogos, brinquedos, roupa, DVD; mobiliário etc.), tendo como base para o ponto de recolha a Ludoteca. Estas doações serão triadas pela equipa da Ludoteca, que ficará com o material que interessar ao funcionamento da mesma. O restante será distribuído pelas instituições sociais parceiras, ou transformado em capital para investimento no espaço Ludoteca (nas Feiras Colaborativas).

### **Objetivos:**

- Sensibilizar a comunidade local para as dificuldades que a Ludoteca enfrenta para aquisição de material;
- Conseguir material que garanta o bom funcionamento da Ludoteca;
- Apoiar instituições sociais da Freguesia que trabalhem diretamente com a comunidade carenciada;
- Estabelecer a Ludoteca de forma permanente com Ponto de Recolha da Freguesia;
- Promover nas crianças o espírito de solidariedade, selecionando os seus brinquedos para doação, incentivando o consumo responsável.

### **Recursos Humanos:**

- Equipa da Ludoteca



### **Recursos Materiais:**

- Espaço Ludoteca

## **2.5. FEIRAS COLABORATIVOS**

Aproveitando o projeto Ponto de Recolha e uma vez que a Ludoteca necessita de angariar verbas, vamos continuar a dinamizar o projecto das Feiras para angariação de verba. Nestas feiras serão vendidas os géneros doados.

### **Objetivos:**

- Angariação de verba;

### **Recursos Humanos:**

- Equipa da Ludoteca
- Famílias das crianças/jovens que frequentam a Ludoteca
- Comunidade

### **Recursos Materiais:**

- Espaço Ludoteca
- Géneros recebidos

## **2.6. INTERRUPTÕES LECTIVAS E ÉPOCA BALNEAR**

Nas interrupções letivas, de modo a dar resposta às necessidades das Famílias, o horário da Ludoteca muda. Passa a estar aberta todo o dia, das 10.00h às 18.00h.

A Interrupção lectiva do Natal decorrerá entre 17 de Dezembro e 2 de Janeiro;

A Interrupção lectiva do Carnaval será nos dias 16,17 e 18 de Março;

A Interrupção lectiva da Páscoa decorrerá entre 23 de Março a 6 de Abril.

A **ÉPOCA BALNEAR** irá decorrer entre 15 de Junho e 31 de Julho, também com horário alargado, oferecendo actividades ao longo do dia. Assim, a Ludoteca funcionará em horário contínuo, das 9.00h às 17.00h.

Actividades a Desenvolver: Acompanhamento à praia (todos os dias); Passeios

**PASSEIOS:** Ainda não estão definidos todos os passeios a realizar, no entanto serão agendados para as interrupções letivas e época balnear.

#### **Objetivos:**

- Ocupar de forma lúdica e saudável os períodos não lectivos, respondendo à necessidade das Famílias.
- Proporcionar às crianças/jovens da freguesia novas experiências/vivências às quais não têm facilmente acesso;
- Dar a conhecer modalidades desportivas adequadas à zona, que pelos custos que comportam não são muito acessíveis.

#### **Recursos Humanos:**

- Equipa da Ludoteca;
- Profissionais das modalidades propostas.

#### **Recursos Materiais:**

- Autocarro da Junta de Freguesia de Alvo